



3 Freundinnen Anlegespil

Material:

20 Viereckige Spielsteine, einseitig beschriftet mit den Zahlen 1-10 (jede Zahl soll zweimal vorhanden sein), Ausdrucken, folieren, ausschneiden und auf Moosgummi kleben.

18 runde Spielsteine, auf einer Seite beschriftet mit den Rechenzeichen: +; - ; = jedes Zeichen jeweils sechsmal. Ausdrucken, folieren, ausschneiden und auf Moosgummi kleben.

So wird gespielt:

Die Spielsteine werden mit der Zahl-Seite nach unten ausgelegt und gemischt.

Jede Spielerin zieht **5 Spielsteine**.

Die Spielerinnen drehen ihre Steine um und suchen drei Freundinnen die zusammenpassen, d.h. sie versuchen mit den gezogenen Zahlen eine Rechnung mit drei Zahlen zu finden.

Es gelten **Plus-, Minus- und Zerlegungsaufgaben im Zahlenraum bis 10**.

Die Spielerin mit den 3 Freundinnen, d.h. der Rechnung, die das niedrigste Ergebnis erzielt, **darf beginnen**. Sie legt die drei Freundinnen, d.h. die drei die Rechnung bildenden Spielsteine in die Mitte der Spielfläche und fügt passende Rechenzeichen hinzu.

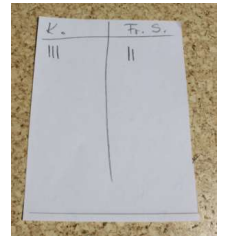
Für jeden ausgelegten Spielstein, darf sich die Spielerin **einen Strich notieren**. Das sind zu Beginn drei Striche.

Nun ist die **zweite Spielerin** an der Reihe. Sie betrachtet ihre Steine und versucht eine Rechnung zu finden, bei der sie eine Zahl der bereits gelegten Rechnung verwenden kann. Ist dies möglich, darf sie diese **an die erste Rechnung anlegen**. Dazu benötigt sie nur noch zwei Spielsteine, da eine Zahl bereits vorhanden ist. Sie kann sich also zwei Striche notieren. Abwechselnd wird weiter gespielt.

Kann nicht angelegt werden, muss ein Spielstein gezogen werden. Kann damit eine Rechnung angelegt werden, darf dies im nächsten Spielzug gemacht werden.

Das Spiel endet, wenn eine Mitspielerin alle ihre Spielsteine angelegt hat. Dafür darf sie sich einen zusätzlichen Strich notieren.

Gewonnen hat, wer die meisten Striche notiert hat.



1	1	2	2	3	3
4	4	5	5	6	6
7	7	8	8	9	9
10	10				

