

KartenSpiel

Eins, zwei, ... Stopp!

(in Anlehnung an das Kartenspiel Ligretto)

Anleitung *

ein Spiel für 2 Spielerinnen

Herstellung: Karten mit beidseitigem Druck ausdrucken
ausgedruckten Seite folieren
Spielkarten ausschneiden

So wird gespielt:

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Karten in der Mitte abzulegen.

Spielanleitung:

Jede Spielerin bekommt einen Kartensatz mit gleichfarbiger Rückseite, die Vorderseiten zeigen die Mengebilder von 1-10 auf vier unterschiedlichen Farben. Jede Spielerin mischt ihren Kartenstapel und legt die drei obersten Karten offen vor sich ab. Die restlichen Karten zeigen mit der Rückseite nach oben (als Stapel in der Hand oder in einer kleinen Schachtel).

Mit einem gemeinsam gesprochenen "Eins, zwei, Start!" beginnt das Spiel:

Jetzt werden vom Hand-Stapel drei Karten abgezählt und (im Dreierpack) mit der Vorderseite nach oben auf einen offenen Stapel bei der jeweiligen Spielerin gelegt. Dieser Vorgang wiederholt sich ständig.

In der Spielmitte werden von beiden Spielerinnen Karten in der Reihenfolge der Mengen (beginnend mit eins), getrennt nach Farben abgelegt. Karten hierfür dürfen vom eigenen offenen Stapel und den drei offenen Karten (die zu Beginn hergerichtet wurden) genommen werden. Mit jeder Eins beginnt ein neuer Ablagestapel.

Es darf zu jeder Zeit in die Mitte abgelegt werden.

Wird eine, oder mehrere der drei offenen Karten zum Ablegen in der Mitte benutzt, werden sie vom Handstapel sofort wieder ersetzt.

Sind die Handkarten aufgebraucht, wird der eigene offene Ablagestapel zum Hand-Stapel (Er kann auch gemischt werden.).

Spielende:

Wenn ein Ablagestapel komplett bis 10 belegt wurde, wird gerufen: "1, 2, 3, Stopp!"

Jetzt werden alle Karten einer Person, die nicht in der Mitte abgelegt sind (d.h. offener Ablagestapel, restliche Hand-Karten sowie die drei offen liegenden Karten) zur Seite geräumt.

Zur Ermittlung der Siegerin werden alle in der Mitte abgelegten Karten nach Rückseiten sortiert und gezählt. Die Spielerin mit den meisten abgelegten Karten hat gewonnen.

Spielvariation:

Je nach Rechenvermögen der Kinder, können höhere Mengen entfernt werden. Stopp ist dann bei der höchsten Menge.

* Die weiblichen Formulierungen schließen selbstverständlich männliche Personen ein.

(c) Kistler, Schneider: Rechnen ohne Stolperstein; Dieses Spiel und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede kommerzielle Nutzung von Teilen oder des Ganzen ist untersagt. Das Material darf aber ausgedruckt und für die Förderung / Therapie von rechenschwachen Kindern benutzt werden.

