

Jagd auf den **Diamant** en-Dieb

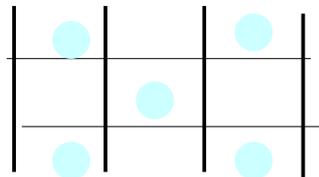
Anleitung

Herstellung: Spielplan ausdrucken
die beiden Blätter folieren
mit selbklebender Folie zusammenkleben
Aufgabenkarten beidseitig, farbig ausdrucken
Farbwürfel mit je 2 roten, lila und blauen Klebepunkten
bekleben
14 Glitzersteine als Diamanten
je eine Spielfigur pro Mitspielerin
je ein Körbchen pro Mitspielerin



Spielanleitung:

Ziels des Spiels ist es, möglichst viele Diamanten wiederzubeschaffen, die ein Dieb geraubt hat. Auf seiner Flucht hat er 14 **Diamanten verloren**. Diese werden vor Beginn des Spiels auf jedes zweite Feld gelegt (in den drei Reihen nicht parallel sondern im Wechsel) und von den Mitspielerinnen wieder eingesammelt.



Nur auf Feldern mit Diamanten, dürfen Rechenaufgaben der entsprechenden Farbe gelöst werden. Wird die Aufgabe richtig gelöst, darf der Diamant eingesammelt werden.

Vorgerückt wird durch Würfeln mit dem Farbwürfel um jeweils ein Feld in der Straße, die der gewürfelten Farbe entspricht. Dadurch wird hin und hergesprungen. Es ist so auch möglich, dass einzelne Diamanten liegen bleiben. Auf Feldern ohne Diamanten darf keine Aufgabe gelöst werden.

Wer am Ende am meisten Diamanten eingesammelt hat, hat gewonnen.



Inhalte der Rechnungskarten:

Das Spiel enthält Kartenmaterial für verschiedene Spielvarianten:

Spielvariation 1:

ZE +E ohne Zehnerübergang
ZE - E ohne Zehnerübergang
E+/-E bis 10 (Kleine Aufgaben)

Spielvariation 2:

ZE +/-E ohne Zehnerübergang
ZE +/-Z
ZE+/-ZE ohne Zehnerübergang

Spielvariation 3:

ZE +E mit Zehnerübergang
ZE - E mit Zehnerübergangne Zehnerübergang
+/- bis 20 mit Zehnerübergang (Kleine Aufgaben)

Spielvariation 4 :

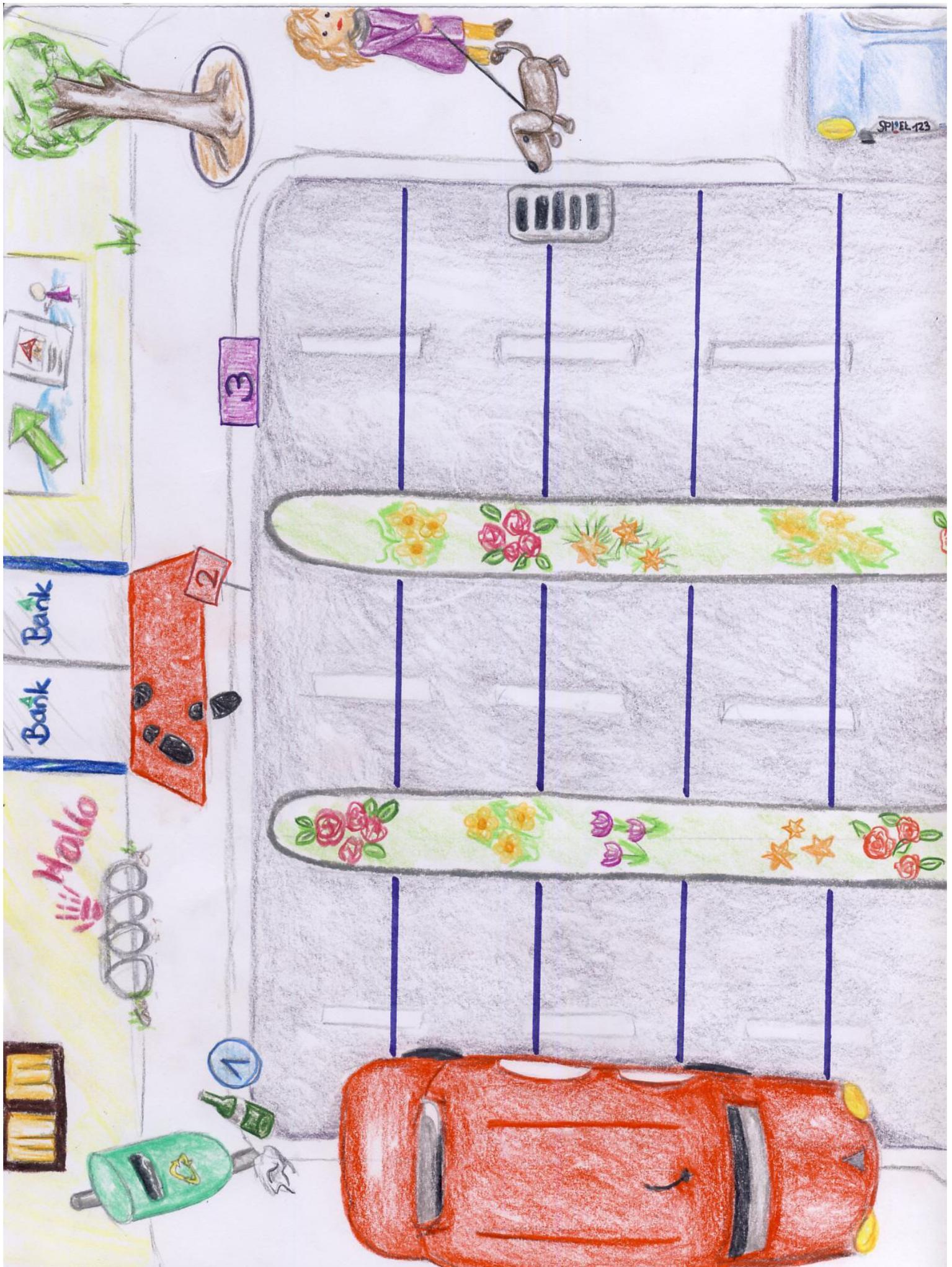
1x1 mit 2 / 4 / 8

Spielvariation 5 :

1x1 mit 7 / 7 und 8 / gemische 1x1 Aufgaben

Spielvariation 6 :

1x1 mit 3 / 6 /9



(c) Kistler, Schneider: Rechnen ohne Stolperstein; Dieses Spiel und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede kommerzielle Nutzung von Teilen oder des Ganzen ist untersagt. Das Material darf aber ausgedruckt und für die Förderung / Therapie von rechenschwachen Kindern benutzt werden.



$37 + 2 =$

$25 + 4 =$

$51 + 5 =$

$48 + 1 =$

$83 + 5 =$

$64 + 3 =$

$62 + 2 =$

$73 + 2 =$

$94 + 4 =$

$56 + 3 =$

$86 + 2 =$

$41 + 6 =$

Spielvariation 1:
Karten: ZE + E ohne ZÜ

$36 - 3 =$

$67 - 5 =$

$58 - 4 =$

$96 - 5 =$

$25 - 4 =$

$49 - 2 =$

$86 - 4 =$

$73 - 1 =$

$67 - 4 =$

$84 - 3 =$

$79 - 6 =$

$78 - 3 =$

Spielvariation 1:
Karten: ZE - E ohne ZÜ

$6 + 3 =$

$6 - 3 =$

$8 + 1 =$

$9 - 2 =$

$7 + 1 =$

$8 - 3 =$

$3 + 5 =$

$7 - 5 =$

$4 + 3 =$

$6 - 2$

$6 + 1 =$

$5 + 3 =$

Spielvariation 1:
Karten: E +/- E ohne ZÜ

$36 + 3 =$

$27 - 2 =$

$51 + 6 =$

$47 - 4 =$

$81 + 5 =$

$14 - 3 =$

$63 + 2 =$

$79 - 5 =$

$34 + 3 =$

$36 - 3 =$

$84 + 4 =$

$58 - 6 =$

Spielvariation 2:
Karten: ZE +/- E ohne ZÜ

$36 + 30 =$

$67 - 40 =$

$58 + 20 =$

$96 - 50 =$

$25 + 60 =$

$49 - 20 =$

$16 + 40 =$

$73 - 20 =$

$61 + 30 =$

$84 - 40 =$

$73 + 10 =$

$73 - 60 =$

Spielvariation 2:
Karten: ZE +/- Z

$36 + 23 =$

$96 - 33 =$

$48 + 21 =$

$89 - 42 =$

$27 + 31 =$

$58 - 23 =$

$63 + 35 =$

$67 - 45 =$

$34 + 53 =$

$76 - 12$

$16 + 31 =$

$58 + 11 =$

Spielvariation 2:

Karten: ZE +/- ZE ohne ZÜ

$36 + 5 =$

$27 + 6 =$

$53 + 8 =$

$46 + 6 =$

$89 + 7 =$

$14 + 8 =$

$63 + 9 =$

$79 + 5 =$

$38 + 6 =$

$39 + 2 =$

$89 + 4 =$

$58 + 7 =$

Spielvariation 3:
Karten: ZE + E mit ZÜ

$36 - 9 =$

$63 - 8 =$

$52 - 4 =$

$96 - 7 =$

$25 - 8 =$

$42 - 6 =$

$23 - 5 =$

$73 - 6 =$

$61 - 9 =$

$84 - 6 =$

$74 - 5 =$

$91 - 5 =$

Spielvariation 3:
Karten: ZE - E mit ZÜ

$6 + 5 =$

$16 - 8 =$

$8 + 4 =$

$12 - 4 =$

$7 + 8 =$

$18 - 9 =$

$3 + 8 =$

$14 - 5 =$

$8 + 5 =$

$11 - 2 =$

$9 + 3 =$

$9 + 7 =$

Spielvariation 3:

Karten: + /- bis 20 mit ZÜ

$$6 \cdot 2 =$$

$$7 \cdot 2 =$$

$$1 \cdot 2 =$$

$$5 \cdot 2 =$$

$$3 \cdot 2 =$$

$$4 \cdot 2 =$$

$$2 \cdot 2 =$$

$$0 \cdot 2 =$$

$$8 \cdot 2 =$$

$$9 \cdot 2 =$$

$$10 \cdot 2 =$$

$$8 \cdot 2 =$$

**Spielvariation 4:
1 x 1 mit 2**

$6 \cdot 4 =$

$7 \cdot 4 =$

$8 \cdot 4 =$

$7 \cdot 4 =$

$5 \cdot 4 =$

$9 \cdot 4 =$

$2 \cdot 4 =$

$3 \cdot 4 =$

$1 \cdot 4 =$

$4 \cdot 4 =$

$0 \cdot 4 =$

$10 \cdot 4 =$

**Spielvariation 4:
1 x 1 mit 4**

$6 \cdot 8 =$

$4 \cdot 8 =$

$8 \cdot 8 =$

$9 \cdot 8 =$

$7 \cdot 8 =$

$5 \cdot 8 =$

$3 \cdot 8 =$

$1 \cdot 8 =$

$10 \cdot 8 =$

$0 \cdot 8$

$2 \cdot 8 =$

$7 \cdot 8 =$

Spielvariation 4:
1 x 1 mit 8

$$6 \cdot 7 =$$

$$7 \cdot 7 =$$

$$1 \cdot 7 =$$

$$5 \cdot 7 =$$

$$3 \cdot 7 =$$

$$4 \cdot 7 =$$

$$2 \cdot 7 =$$

$$0 \cdot 7 =$$

$$8 \cdot 7 =$$

$$9 \cdot 7 =$$

$$10 \cdot 7 =$$

$$8 \cdot 7 =$$

**Spielvariation 5:
1 x 1 mit 7**

$6 \cdot 7 =$

$7 \cdot 7 =$

$8 \cdot 7 =$

$4 \cdot 7 =$

$3 \cdot 7 =$

$5 \cdot 4 =$

$6 \cdot 8 =$

$7 \cdot 8 =$

$8 \cdot 8 =$

$4 \cdot 8 =$

$3 \cdot 8 =$

$5 \cdot 8 =$

**Spielvariation 5:
1 x 1 mit 7 und 8**

$$6 \cdot 2 =$$

$$4 \cdot 3 =$$

$$8 \cdot 4 =$$

$$9 \cdot 5 =$$

$$7 \cdot 6 =$$

$$5 \cdot 7 =$$

$$3 \cdot 8 =$$

$$1 \cdot 8 =$$

$$10 \cdot 2 =$$

$$0 \cdot 3$$

$$2 \cdot 4 =$$

$$7 \cdot 5 =$$

Spielvariation 5:
1 x 1 gemischt

$6 \cdot 3 =$

$7 \cdot 3 =$

$1 \cdot 3 =$

$5 \cdot 3 =$

$3 \cdot 3 =$

$4 \cdot 3 =$

$2 \cdot 3 =$

$0 \cdot 3 =$

$8 \cdot 3 =$

$9 \cdot 3 =$

$10 \cdot 3 =$

$8 \cdot 3 =$

**Spielvariation 6:
1 x 1 mit 3**

$$6 \cdot 6 =$$

$$7 \cdot 6 =$$

$$8 \cdot 6 =$$

$$7 \cdot 6 =$$

$$5 \cdot 6 =$$

$$9 \cdot 6 =$$

$$2 \cdot 6 =$$

$$3 \cdot 6 =$$

$$1 \cdot 6 =$$

$$4 \cdot 6 =$$

$$0 \cdot 6 =$$

$$10 \cdot 6 =$$

**Spielvariation 6:
1 x 1 mit 6**

$$6 \cdot 9 =$$

$$4 \cdot 9 =$$

$$8 \cdot 9 =$$

$$9 \cdot 9 =$$

$$7 \cdot 9 =$$

$$5 \cdot 9 =$$

$$3 \cdot 9 =$$

$$1 \cdot 9 =$$

$$10 \cdot 9 =$$

$$0 \cdot 9$$

$$2 \cdot 9 =$$

$$7 \cdot 9 =$$

Spielvariation 6:
1 x 1 mit 9

