



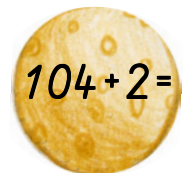
im Weltraum

Anleitung

Herstellung: Spielpläne farbig ausdrucken und zusammenkleben.
Karten Mutterplanet pro Mitspielerin 1x ausdrucken evtl. folieren und/oder auf festen Karton kleben.
Als Spielsteine: Eine Rakete (Spielwarengeschäft) pro Mitspielerin
1 normaler Würfel 1-6
Energie-Steine ,ca. 30 Stück (besondere Steine, oder Nuggets)

So wird gespielt:

Jede Mitspielerin sucht sich einen Mutterplaneten und eine Rakete aus. Mit der Rakete reist sie mittels würfeln durch den Weltraum. Aufgabe ist es, passende Trabanten zum Mutterplaneten zu finden, d.h.: bleibt die Rakete auf einem Trabanten (Feld mit Rechnung auf dem Spielplan) stehen, wird die dortige "große" Aufgabe dahingehend kontrolliert, ob sie zu einer "kleinen" Aufgabe auf dem Mutterplaneten passt. Ist dies der Fall nimmt die Rakete einen Energie-Stein mit.



Trabant

Ziel des Spieles ist, so viele Energie-Steine wie möglich zu erlangen.

Das Spiel endet, wenn die erste Rakete die Weltraumbahn durchlaufen hat. Dafür bekommt sie einen zusätzlichen Energiestein.

Gewonnen hat, wer nach Durchlaufen der Weltraumbahn die meisten Energie-Steine besitzt.

Besondere Felder:

Schwarzes Loch: Beim Halt auf einem schwarzen Feld (schwarzes Loch) kostet es viel Energie wieder weiter zu kommen. Ein Energiestein muss abgegeben werden.

Intergallaktisches Ereignis: auf der Fahrt durch den Weltraum trifft man eine grünes Männchen und bekommt einen Energie-Stein geschenkt.

