



Anleitung: Würfelspiel „Zug um Zug zum Strand“

Herstellung: Aufgabenkarten in drei verschiedenen Farben beidseitig ausdrucken (z.B.: S. 1-6 gelb; S. 7-12 orange ; S. 13-18 lila)
folieren und ausschneiden
Spielplan DIN A 3 ausdrucken und folieren
(oder in 2 Teilen DIN A 4 und zusammenkleben)
Spielsteine (flach und rund): eine Farbe je Spielerin - auf jeden Chip ein Gesicht zeichnen

Vorbereitung:

Spielsteine vor die Tore legen

Aufgabenkarten in drei Stapeln verdeckt neben das Spielfeld legen:

Nummer 1 - Lokomotive mit Aufgabe z.B. $9+3$

Nummer 2 - erstes Zugteil mit Zerlegungsaufgaben z.B. $7+3+2$

Nummer 3 – zweites Zugteil mit Ergebnis z. B. 15

Spielregel:

Es wird reihum gewürfelt. Nach einem Wurf ist die nächste Spielerin an der Reihe.

1-3 Augen: Aufgabenkarten entsprechend ziehen (s. Nummern Rückseite).

4-6 Augen: verfallen zu Beginn.

Jede SpielerIn sammelt Zugteilekarten.

Wenn drei passende Zugteile erwürfelt wurden (z.B. $9+3$; $9+1+2$; 12), darf ein Spielstein auf den Spielplan gesetzt werden (Tor).

Der fertige Zug bleibt seitlich liegen.

Ab jetzt gelten auch die Augen 4-6, mit diesen wird der Spielstein zum Meer bewegt.

Jetzt werden alle Würfelaugen genutzt - für Zugteile oder Reise.

Siegerin ist, wer alle Spielsteine zuerst im Meer hat.