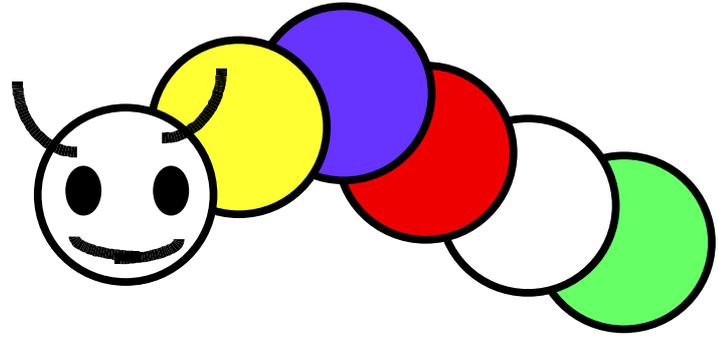


# Raupenspiel

Zahlenraum bis 10



## Anleitung

**Herstellung:** Die Seiten farbig, beidseitig ausdrucken  
ausschneiden  
Farbwürfel mit den Farben: weiß, rot, blau, grün, gelb, orange  
bereitstellen

### **Spielvorbereitung:**

Jede Spielerin sucht sich einen Raupenkopf aus. Auf dem Kopf steht jeweils eine Zahl, nach der die weiteren Raupensegmente im Laufe des Spiels ausgesucht werden müssen.

z.B.: Raupe 10: dazugehörige Raupensegmente sind Rechnungen, bei denen 10 als Ergebnis errechnet wird (z.B.:  $4+6$ ,  $2+8$ ...). In jeder Farbe gibt es ein solches Segment, das passt.

Alle benötigten Raupensegmente werden in der Mitte des Tisches ausgelegt, mit der Rechnungsseite nach oben. (bei 2 Spielerinnen: 10 Segmente mit Rechnung, 5 Segmente ohne Rechnung)

**Achtung:** Spielen nur zwei oder 3 Personen mit, müssen die Raupen so ausgesucht werden, dass die Ergebnisse möglichst Nachbarzahlen sind (z.B. z.B. 10 und 9). Im anderen Fall wäre es zu einfach, die richtigen Segmente herauszufinden (z.B. bei 61 und 51: hier muss nur auf die unterschiedlichen Zehner in der Aufgabe geschaut werden um richtig zuzuordnen.)

### **Spielanleitung:**

Ziel des Spiels ist es, die eigene Raupe mit Segmenten aller möglichen Farben zu bestücken. Jede Farbe darf dabei nur einmal vorkommen. Wer die Raupe zuerst fertig hat, hat gewonnen.

Die erste Spielerin würfelt mit dem Farbwürfel. Sie nimmt sich das Segment der gewürfeltgen Farbe, das als Ergebnis die Zahl ihrer Raupe aufweist und baut es an ihrem Raupenkopf an. Nun ist die nächste Spielerin an der Reihe. Wird eine Farbe gewürfelt, die schon in der eigenen Raupe schon einmal vorhanden ist, geht man leer aus.

**Farbe Orange:** würfelt man orange, darf das leere Raupensegment (ohne Rechnung) einer beliebigen Farbe ausgewählt werden. Allerdings muss nun selbst eine Rechnung ( $ZE + E$  mit Zehnerübergang) genannt werden, bei der die eigene Raupennummer Ergebnis ist.