

# Herkules - Keulen - Sammeln



## Vorbereitung:

1. Die Muscheln werden auf die dunkelblauen Grundfläche verteilt, so dass die Zahl im Inneren der Muschel verdeckt ist.
2. Die Sandschälchen zum Muscheln Sammeln werden bereitgelegt.

## Spielanleitung:

Ein heftiger Sturm hat über Nacht viele Herkuleskeulen an den Strand gespült. Die Muscheln können nun gesammelt werden.

Die kleinste Person beginnt:

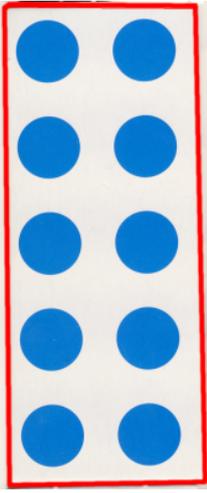
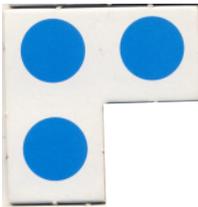
Sie sammelt eine Muschel. Auf der Muschel steht außen und innen jeweils eine Zahl. Gesucht ist nun die große Freundin / oder Freund zu diesen beiden Zahlen. Kann die Muschelsammelerin diese/n richtig benennen, darf die Muschel in das entsprechende Sandschälchen gesammelt werden.

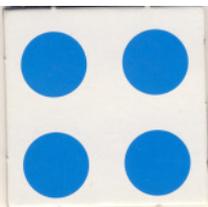
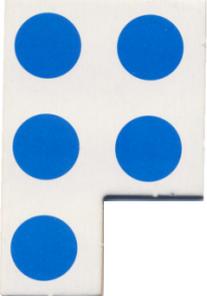
Dieses Schälchen (zum Beispiel Schälchen 7) gehört nun auch der Muschelsammlerin und soll von ihr vollständig mit den Muscheln gefüllt werden, die mit den richtigen Zerlegungen beschriftet sind. (z.B. Menge 7: passende Muscheln sind  $0/7$ ;  $1/6$ ;  $2/5$ ;  $3/4$ ;  $4/3$ ;  $5/2$ ;  $6/1$  ).

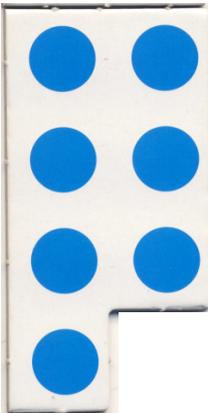
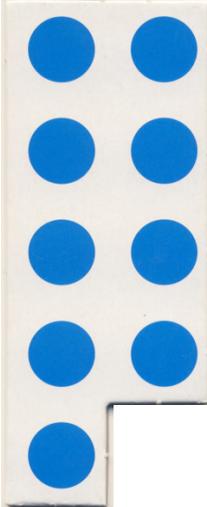
Es dürfen so lange Herkusleskeulen gesammelt werden, bis die ausgewählte Muschel einer anderen großen Freundin zuzuordnen ist. Dann haben andere Kinder eine Chance.

Zur Selbstkontrolle werden Muschelkarten verdeckt neben die Schälchen gelegt. Hier kann nachgesehen werden, ob die richtige Muschel gesammelt wurde.

**Gewonnen hat, wer die meisten Schälchen richtig gefüllt hat.**

	$1/9$		
	$2/8$		
	$3/7$		
	$4/6$		
	$5/5$	$0/2$	$1/1$
	$0/10$		$0/3$ $1/2$

		
$0/4$ $1/3$	$0/5$ $1/4$	$0/6$ $1/5$ $2/4$
$2/2$	$2/3$	$3/3$

		
$0/7$ $1/6$ $2/5$	$0/8$ $1/7$ $2/6$ $3/5$ $4/4$	$0/9$ $1/8$ $2/7$ $3/6$ $4/5$
$3/4$		

**Kontrollkarten: Vorderseite**

(c) Kistler, Schneider: Rechnen ohne Stolperstein; Dieses Spiel und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede kommerzielle Nutzung von Teilen oder des Ganzen ist untersagt. Das Material darf aber ausgedruckt und für die Förderung / Therapie von rechenschwachen Kindern benutzt werden.



## Kontrollkarten: Rückseite

(c) Kistler, Schneider: Rechnen ohne Stolperstein; Dieses Spiel und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede kommerzielle Nutzung von Teilen oder des Ganzen ist untersagt. Das Material darf aber ausgedruckt und für die Förderung / Therapie von rechenschwachen Kindern benutzt werden.



# Herkules- keulen sammeln