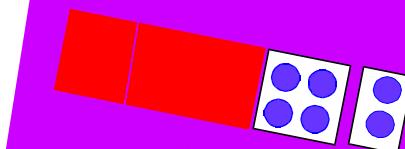
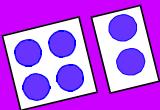


Kleine
Aufgabe



Große
Aufgabe

6

16

Memory

Spielanleitung:

Spielen im Wesentlichen nach den bekannten Memory-Regeln:
Karten verdeckt auslegen. Abwechselnd immer 2 Karten aufdecken und wieder umdrehen. Werden 2 passende Karten aufgedeckt, dürfen diese behalten werden. Es darf so lange aufgedeckt werden bis zwei nicht mehr passende Karten gezogen werden.

Paare hier:

Zuordnung von "kleiner" Aufgabe im Zehnerraum (z.B. 3+4) zu einer "großen" Aufgabe im Zahlenraum bis 20 (z.B. 13+4)

Zusatzregel:

Zu jedem gewonnenen Pärchen, können die Ergebnisse zugeordnet werden: Diese stehen auf Plättchen mit Loch (Seiten:15 bis 20- das Loch muss ausgestanzt werden). Die auf Plättchen werden auf einem Spieß gestapelt.



