

KartenSpiel

Schwarzer Peter



Anleitung

Herstellung: Seiten beidseitig farbig ausdrucken
Blätter folieren
Karten ausschneiden

Spielvorbereitung:

Schwarzer Peter kann in den verschiedenen Zahlenräumen gespielt werden. Dafür die Karten wie folgt zusammenstellen:

Menge 3: 3 Spielerinnen; Karten von 0 bis 3; zwei 3er Karten entfernen

Menge 4: 3 Spielerinnen; Karten von 0 bis 4; eine 4er Karte entfernen

Menge 5: 3 Spielerinnen; Karten von 0 bis 5; eine 5er Karte entfernen

Menge 6: 3/4 Spielerinnen; Karten von 0 bis 6

Menge 7: 3/4 Spielerinnen; Karten von 0 bis 7; eine 1er Karte entfernen

Menge 8: 3/4 Spielerinnen; Karten von 0 bis 8; eine 1er und eine 2er Karte entfernen

Menge 9: 3/4 Spielerinnen; Karten von 0 bis 9; je eine 1er, 2er und 3er Karte entf.

Menge 10: 3/4 Spielerinnen; Karten von 0 bis 7; je eine 1er, 2er, 3er, 4er Karte entf.

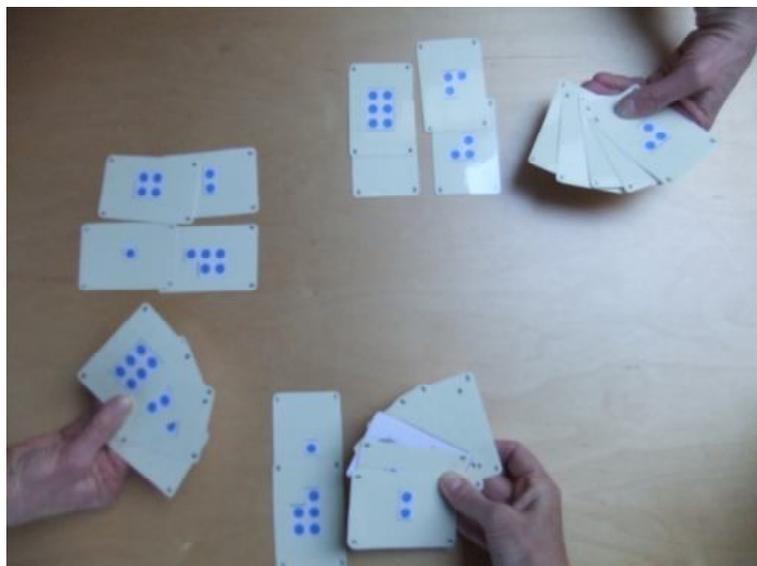
Zusammenpassende Paare am Beispiel der Menge 6:

Passende Paare sind die Teilmengen aus denen 6 zusammengesetzt werden kann:
3/3; 2/4; 1/5; 0/6,

Spielanleitung:

Alle Karten werden zu (möglichst) gleichen Teilen auf die Mitspielerinnen aufgeteilt. Jede Spielerin kontrolliert ihre Karten und legt zusammenpassende Paare gleich ab. Reihum im Uhrzeigersinn darf jede Mitspielerin von ihrer Nachfolgerin eine Karte ziehen. Paare werden wieder abgelegt. Wer keine Karten mehr hat, darf zuschauen.

Verloren hat, wer am Schluss den Schwarzen Peter in Händen hält.



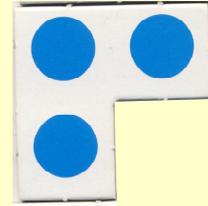
1



1 2



2 3



3

1

1 2

2 3

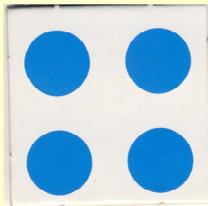
3

4

4 5

5 6

6



4

4 5

5 6

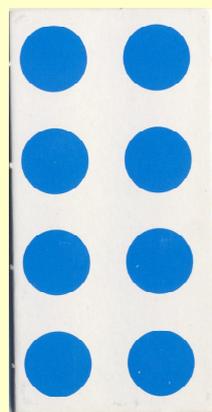
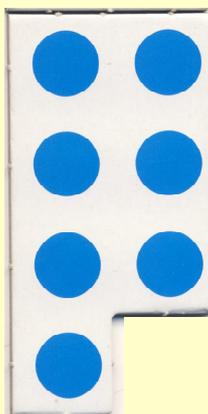
6

7

7 8

8 0

0

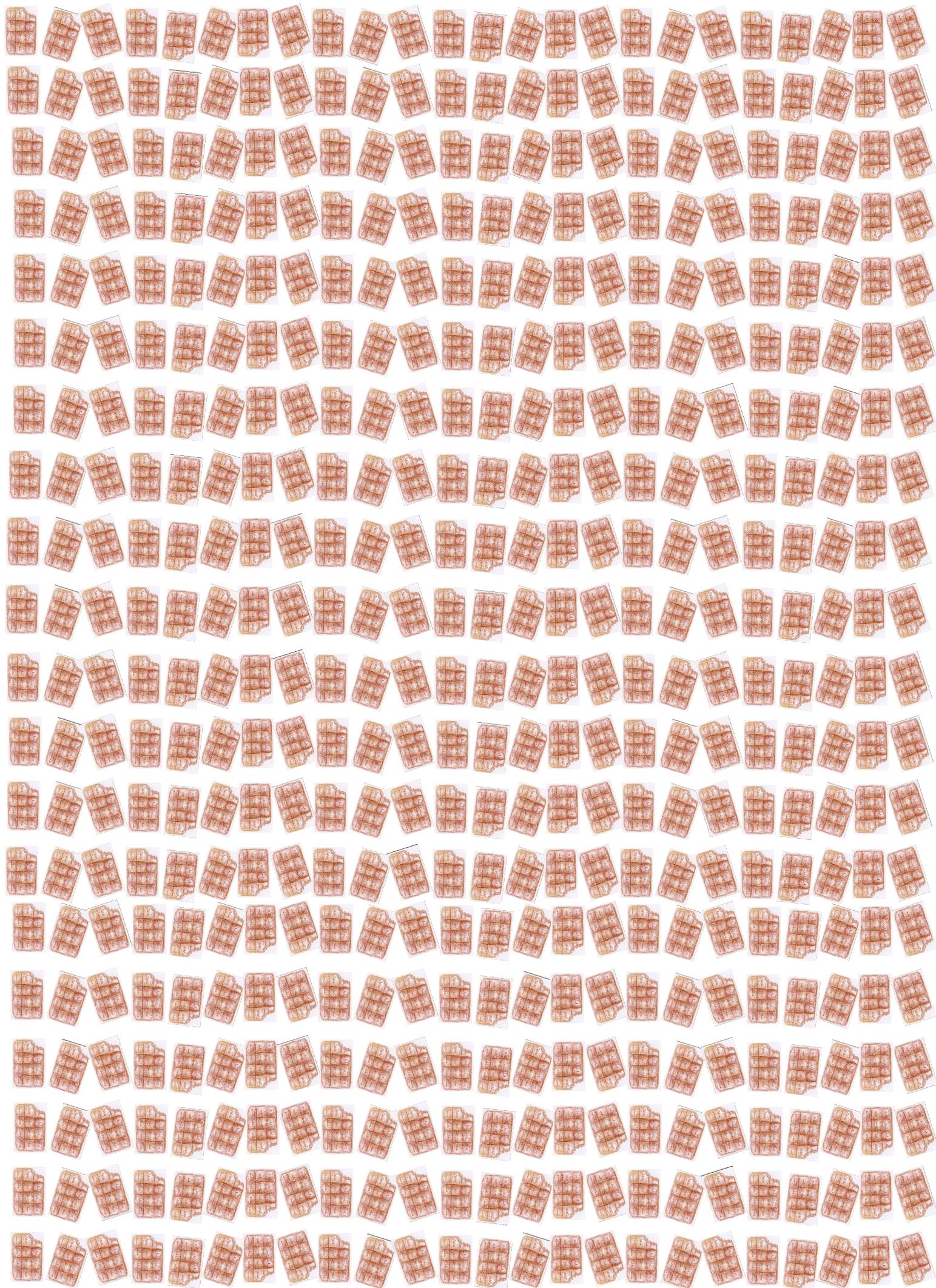


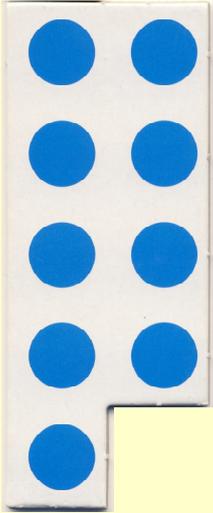
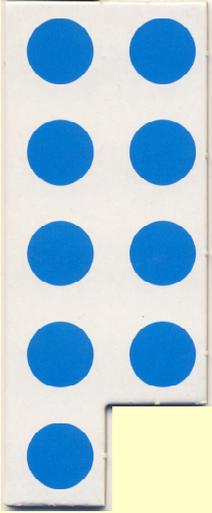
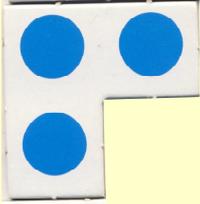
7

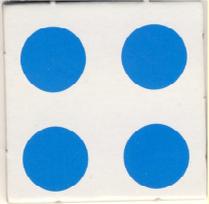
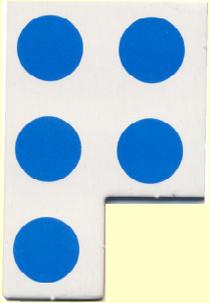
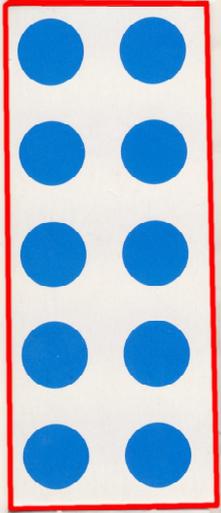
7 8

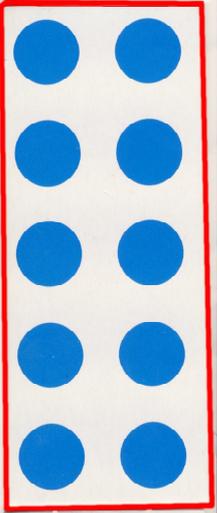
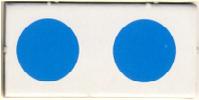
8 0

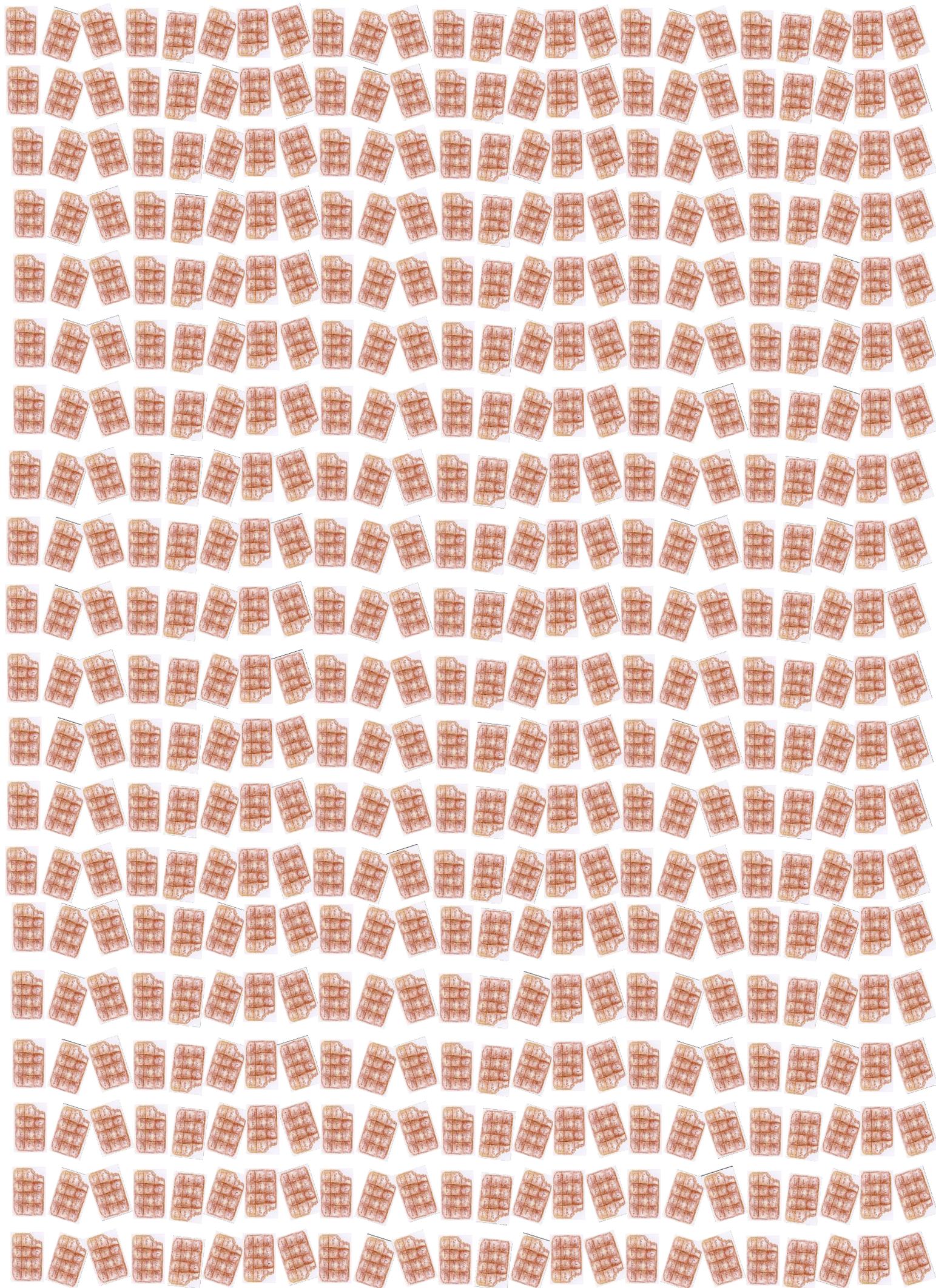
0



9	9 9	9 3	3
			
6	6	6 3	3

4	4 5	5 10	10
			
4	4 5	5 10	10

10	10	2	2	1	1
					
10	2	2	1	1	1



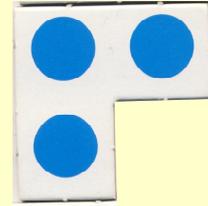
1



1 2



2 3



3

1

1 2

2 3

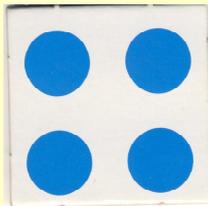
3

4

4 5

5 6

6



4

4 5

5 6

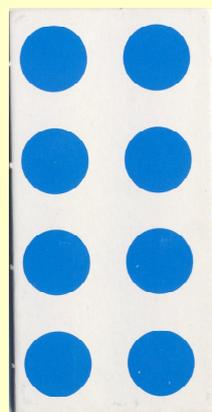
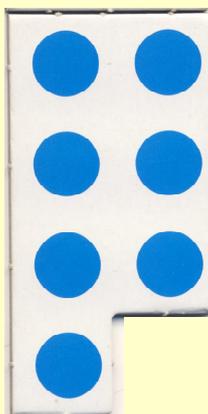
6

7

7 8

8 0

0

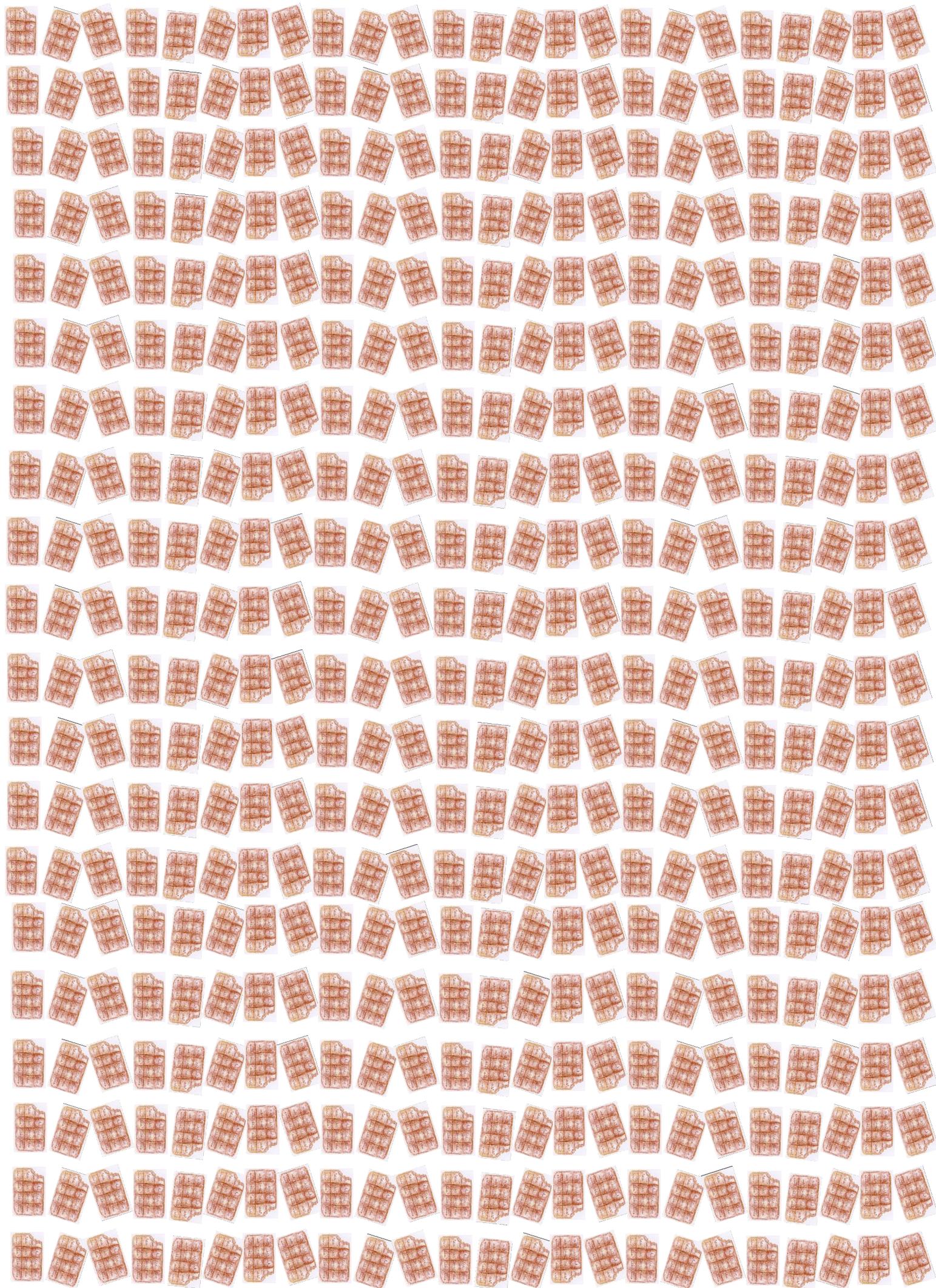


7

7 8

8 0

0



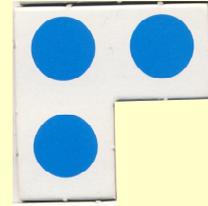
1



1 2



2 3



3

1

1

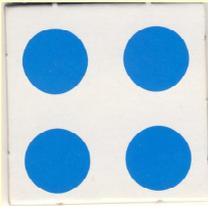
2

2

3

3

4



4 5



5 6



6

4

4

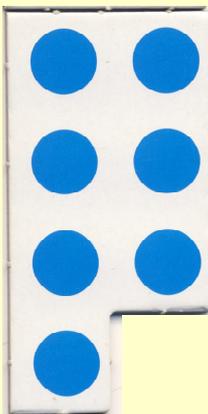
5

5

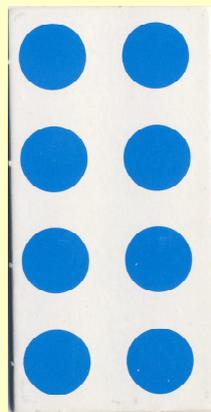
6

6

7



7 8



8



7

7

8

8

